



Gençlik ve Spor Bakanlığı

gençhab

YAPAY ZEKA GİRİŞİMCİLİK PROGRAMI

Nedir?

Gençhab; ülkemizde öğrenim gören farklı alanlardaki üniversite öğrencilerini, Teknoparklar, Teknokentler, TEKMER, ARGE ve TASARIM Merkezleri ile özel kuruluşların (Kolektif House, Workinton vb.) STARTUP merkezlerine, programlarına ve teknoloji geliştirmeye yönelik tüm platformlardaki proje yarışmalarına hazırlayan, "Yapay Zekâ Girişimciliği" temalı bir ön kuluçka programıdır.



Neden YZ Girişimciliği?

- Dijital dönüşüm ve endüstriyel teknolojik yenilikler hız kesmeden devam etmektedir. Günümüzde, tüm gelişim ve dönüşüm süreçlerinin yapay zekâ katkısıyla yeni bir boyuta ulaşacağı artık kesinleşmiştir.
- Sanayi ve internet devrimlerinde yeterince etkili bir rol üstlenemeyen ülkemizin, dünyayı yeniden şekillendirecek yapay zekâ tabanlı dönüşümde öncü konuma gelmesi, ancak eğitilmiş ve girişimci gençlerin doğru projelere katkı sağlamasıyla mümkün görünmektedir.
- Endüstriden başlayarak tüm üretim ve yönetim süreçlerini yeniden yapılandıracak olan yapay zekâ destekli projeler geliştirmek amacıyla, farklı disiplinlerden öğrencileri ön kuluçka programlarımızda bir araya getireceğiz. Böylece daha fazla gencin kendisini keşfetmesini ve potansiyelini ortaya çıkarmasını sağlamayı hedefliyoruz.



gençler
gelmekte
olanın
farkında

Merkezler nerede?

Projemizin merkez üssünü, üniversitelerimizde bulunan **genç ofisler** oluşturmaktadır. Yurtlarımızda başlatılacak bilgilendirme faaliyetleriyle başvuru kalitesini artırmayı ve ilk ekiplerin **yurtlarımızda** oluşturulmasını sağlamayı amaçlıyoruz.

Takım liderliği, proje yönetimi, yapay zekâ genel kültürü ve ortak üretim konularındaki temel dersleri yurtlarımızda sunacağız. Katılımcılarımızın bireysel gelişimlerini de **yurt programlarımız** kapsamında destekleyeceğiz.

Takım toplantıları ve prototip üretim süreçlerini **Genç Ofislerde** gerçekleştireceğiz. Üniversite dışındaki etkinlikler ve üretim süreçlerinde, **Gençlik Merkezlerinden** ve özel şirketlerin ön kuluçka merkezlerinden faydalanacağız. Startup yolculuğunu ise iş birliği yaptığımız şirketlerle birlikte tasarlayacağız. Her aşamada **sivil toplumdan** destek alacağız.



GENÇ OFİSLER
GSB YURTLARI
GENÇLİK MERKEZLERİ
ÖN KULUÇKALAR

NASIL ÇALIŞIR?



Kulüplerimizde, öğrencilerin üretici takımlarda farklı roller üstlenerek fikir aşamasından prototipleme sürecine kadar birlikte çalıştıkları projeler hayata geçirilir.



Farklı üniversite ve bölümlerden öğrenciler, multidisipliner bir yaklaşımla takımlar oluşturarak, "GELMEKTE OLANA DAİR" mottosuyla çalışır.

Bu takımlar, yapay zekâ tabanlı araçların, sistemlerin, ürünlerin, çeşitli uygulamaların ve sektörel çözümlerin prototip üretimine odaklanır.



Takım üyeleri, kendilerini hızla geliştirir veya daha istekli ve çalışkan bir üyeye görevi devreder.



Proje ve ürün süreç içinde gelişir, olgunlaşır, tüm modellere uygun hale getirilerek yarışmaya hazırlanır ve yatırım almaya hak kazanarak çalışan bir prototipe dönüşür. Bu süreçle, en iyiler bir araya gelerek en iyi takımı oluşturur ve en iyi proje ile ürünlerini tasarlayıp üreterek dünyaya sunma fırsatı yakalar.

NASIL ÇALIŞIR?



Bu öğrenme ve gelişim yolculuğu, belirli dönemlerde düzenlenen kamplarla desteklenmektedir. Aynı **alt programlara** dahil olan farklı şehirlerdeki öğrencilerin, benzer veya farklı projelerde bir araya gelmesi sağlanmaktadır.



Bu kamplarda yetenek ve bilgi paylaşımı ön planda tutulsa da, bazı üyelerin farklı projelere yöneldiği ve kulüplerini değiştirdiği gözlemlenebilmektedir. Eksik üyelerin tamamlanması ve prototip aşamasının ardından **startup şirketlerin** ortaya çıkması amacıyla, proje takımları nihai sınavlarını bu kamplarda gerçekleştirmekte ve ürünlerini jüriye sunmaktadır.



Proje yarışması atmosferinde gerçekleşen kamplarda, ekipler aldıkları eleştiriler doğrultusunda prototiplerini geliştirmek üzere **yeni yol haritaları** belirlemekte veya kendilerine teklif edilen projeleri yürütmek amacıyla yeniden çalışmalarına başlamaktadır.



Birinci sınıfta ilk kampına katılan bir öğrenci, mezuniyetine kadar en az üç farklı projede daha yer alarak kendini gösterme ve yetkinliklerini geliştirme fırsatını elde etmektedir.

Programda kimler var?

Projemizin her aşamasında kamu kurumlarımız, gönüllülerimiz, sivil toplum önderleri ve sosyal girişimcilerimizle ve elbette sponsor ve destekçilerimizle birlikte yol alacağız.



öğrenciler

Ön Kuluçka Kulüplerinde farklı disiplinlerde öğrenim gören **öğrenciler**, hayata geçirmek istedikleri projeler için bir araya gelerek takımlarını oluşturmaktadır. Bu projeler, bir yarışma çağrısı kapsamında olabileceği gibi, bir fikir sahibinin geliştirmek istediği ürün üzerine de şekillenebilmektedir.

akademisyenler

Takımlar, Gençhab ve Takeoff gibi çeşitli programların gereksinimlerine uygun olarak oluşturulabilmektedir. Kulüplerdeki takımlar, yerli ve yabancı uzman **akademisyenlerden** aldıkları ileri seviye eğitimlerle eksiklerini tamamlamakta, kendilerini ve projelerini daha da geliştirme imkanı bulmaktadır.



mentörler

Sektör uzmanlarının **mentörlüğünde**, işin inceliklerini ve sınırlarını öğrenen takımlar, prototip üretim aşamasını en verimli ve gerçekçi şekilde planlamaktadır. Bu süreçte, hayallerin optimum düzeyde ürüne dönüşmesini sağlama ve projelerin sektörel karşılığını anlama fırsatı elde edilmektedir.



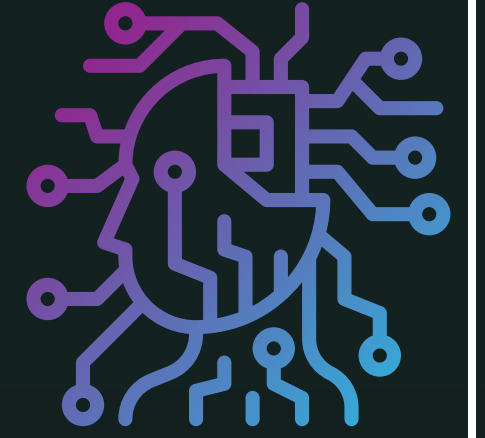
GİRİŞİMCİ ZEKA TAKIMLARI

KULÜPLERİN YÖNETİMİ

Ön kuluçka kulüpleri, Genç Ofis ve Yurtlarımızdaki resmi ya da gönüllü gençlik liderleri tarafından kurulmakta, GSB İl Müdürü'nün koordinasyonunda, gençlerden oluşan bir teknoloji kurulu tarafından yönetilmektedir.

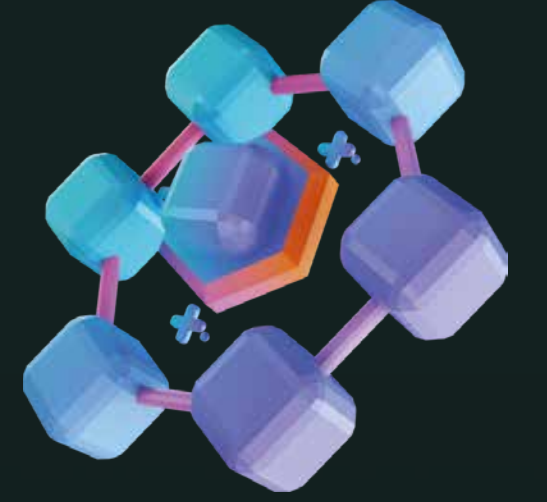
Proje kampında olgunlaşan projeler, öncelikle bu kurula sunulmakta ve onay alan proje takımlarının sisteme girişleri sağlanmaktadır. Şehrin, üniversite ve mentör yetkinliğinin yüksek olduğu, aynı zamanda sanayinin öncelikli ihtiyaçlarına dayanan projeler, daha yüksek puan almaktadır.

İhracata uygunluk ve takımın yetkinliğini artıran projeler de yüksek puanlar almaktadır. Yetişmiş insan kaynağı, organize sanayideki üretim imkanları ve akademik becerilerin ön planda tutulduğu bir projeksiyonla geliştirilen fikirlerin ileri seviyelere taşınması için, yurt içinden ve dışından sektör uzmanları tarafından destekler sağlanmaktadır.



İlerleyen aşamalarda, projelerin sürdürülebilirliğini sağlamak amacıyla TÜBİTAK, KOSGEB, HALK BANK gibi kurum ve kuruluşlarla iş birliği yapılmaktadır.

ÖNCELİKLİ PLANLANAN ALT PROGRAMLAR



- ✔ Endüstriyel
- ✔ Otomotive, motor, elektronik
- ✔ Yapı, çevre, şehir
- ✔ Ulaştırma teknolojileri
- ✔ Finans, iletişim, toplum
- ✔ Spor ve sağlık teknolojileri
- ✔ Tarım, gıda, hayvancılık
- ✔ Sanat, kültür, turizm
- ✔ Dijital içerik ve eğitim teknolojileri
- ✔ Savunma sanayi ve güvenlik

ODAK ÇALIŞMA ALANLARI

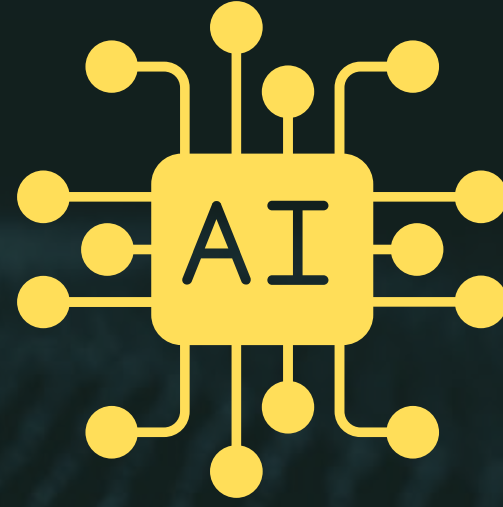
✓ Gelecek öngörü sistemleri

✓ Dijital asistanlar

✓ Bot ve ajanlar

✓ Optimizasyon

✓ Otonom ve robotik sistemler



✓ Dönüßen ve dönüştüren alt sistemler

✓ Karbon temelli sistemler

✓ Eğlence araçları ve duygu analizi

✓ Genel yapay zekayı anlama ve kavrama

✓ YZ etik ve ahlak

ÖRNEK UYGULAMALAR



1. Makine Öğrenmesi (ML)

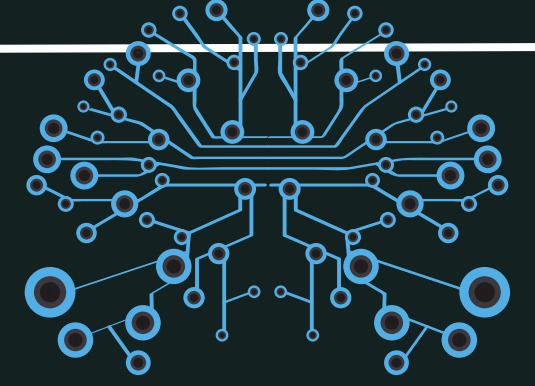
- **TensorFlow**: Google tarafından geliştirilen açık kaynaklı bir makine öğrenmesi kütüphanesi olarak, geliştiricilerin ve araştırmacıların karmaşık yapay zeka modelleri oluşturmasına olanak sağlamaktadır.
- **Scikit-Learn**: Python tabanlı bir makine öğrenmesi kütüphanesi olarak, gözetimli ve gözetimsiz öğrenme algoritmaları sunmakta ve veri madenciliği uygulamaları için yaygın olarak kullanılmaktadır.

2 Doğal Dil İşleme (NLP)

- **GPT (Generative Pre-trained Transformer)**: OpenAI tarafından geliştirilen güçlü bir dil işleme modeli olarak, metin oluşturma, dil anlama ve soru-cevap sistemleri gibi birçok NLP görevinde kullanılmaktadır.
- **BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers)**: Google tarafından geliştirilmiş bir dil anlama modeli olarak, metin sınıflandırma ve detaylı bağlam analizi gibi görevlerde oldukça etkili olmaktadır.

3. Görüntü ve Ses İşleme

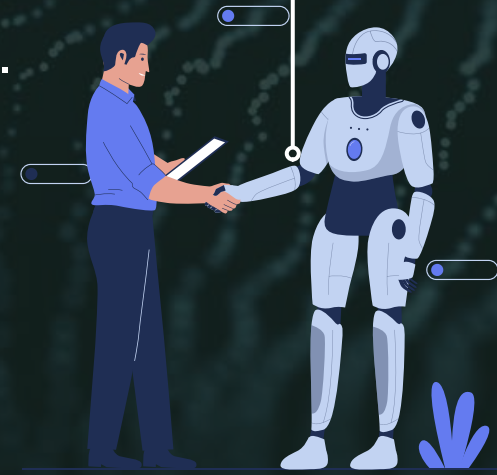
- **OpenCV (Open Source Computer Vision Library)**: Görüntü ve video işleme için açık kaynak bir kütüphane. Yüz tanıma, nesne algılama ve görüntü analizi gibi birçok uygulamada yaygın olarak kullanılır.
- **YOLO (You Only Look Once)**: Gerçek zamanlı nesne tanıma için kullanılan bir algoritma. Hızlı ve etkili tanıma yapısıyla özellikle güvenlik ve otomobil endüstrisinde popülerdir.



ÖRNEK UYGULAMALAR

4 Boyut Ötesi YZ

- **Xing chu quantum**: İnsan aurası örneğinde, frekans ve rezonans temelli duygusal zeka geliştirme programı olarak tasarlanmıştır.
- **Bodyverse**: Yeni nesil etkileşimli öğrenme modeli olarak, 6. his benzeri bir boyut ötesi motor çalışması sunmaktadır. Geoffrey Hinton, bu proje ile robotlara ruh kazandırmaya çalışmaktadır.



5 Nesnelerin İnterneti (IoT)

- **IBM Watson IoT**: IoT uygulamaları için analitik ve YZ desteği sunan bulut tabanlı bir platform olarak, cihaz verilerini analiz ederek akıllı kararlar almayı kolaylaştırmaktadır.
- **Azure IoT Hub**: Microsoft'un IoT uygulamaları için entegre bir platformu olarak, cihazların bağlantısını ve yönetimini sağlamakta ve .NET ile Python gibi dillerle uyumlu çalışmaktadır.

6 Yapay Sinir Ağları

- **Keras**: Yüksek seviyeli bir sinir ağı API'si olarak, TensorFlow ve diğer kütüphaneler üzerinde çalışarak derin öğrenme modellerinin hızla oluşturulmasını sağlamaktadır.
- **PyTorch**: Facebook tarafından geliştirilmiş bir derin öğrenme kütüphanesi olarak, araştırmalarda ve endüstri uygulamalarında sıkça tercih edilmekte olup, dinamik yapısı sayesinde daha esnek bir çalışma sunmaktadır.

Alt Programlar

Alt programlarda, **yapay zekâ destekli** dönüşüm ve gelişim projeleri gerçekleştirilir.

Kuracağımız takımlarda alt program dalının mühendisi yanına YZ yada yazılım mühendisi olarak fikrin yolculuğunu tasarlar.

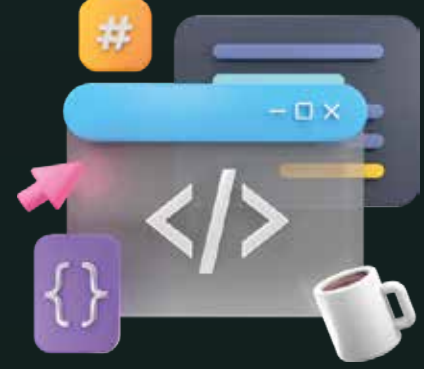
Uzmanlık alanı dışındaki arkadaşların takım liderliği yapması mümkün değildir. **Takım liderliği** için fikir sahipliği şartı aranmamakta, ancak ileri düzey proje yöneticiliği eğitimi alınması gerekmektedir. İkinci aşamada, iktisat ya da işletme bölümü öğrencisi projeye dahil olarak ekonomik süreci değerlendirir, ardından **endüstriyel tasarımcı** öğrencisi prototip ürün için ön tasarımı yapmaktadır.

Son olarak, takımlara marka, pazarlama ve medya konularını çalışacak ekip üyeleri dahil edilerek, **uçtan uca çalışan bir sistem** kurulmaktadır. Bu sayede takımlar, hem kendilerini hem de projelerini geliştirme fırsatı bulmaktadır.

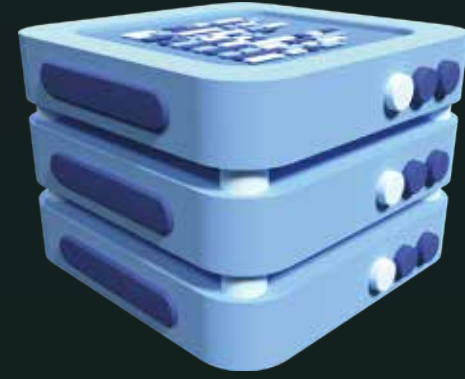
Belli bir aşamaya gelen prototipler, **yarışmalara ve kamplara** katılarak farklı insanlarla etkileşim fırsatı bulmaktadır. Kamu ve özel teşebbüsler tarafından desteklenerek, bir startup adayı olarak yatırımcı görüşmelerine başlama aşamasına gelirler. Takımların tüm **yönetimsel, hukuksal, mali**, işletme, insan kaynakları ve destek hizmetleri gibi şirketleşme süreciyle ilgili konularda, GSB İl Müdürlüğü gönüllü danışmanlık hizmeti sağlamaktadır.



ÖRNEK ZEKA TAKIMI



YZ Mühendisi



Proje Yöneticisi



Makine Mühendisi



Endüstri Mühendisi



Marka ve Pazarlama



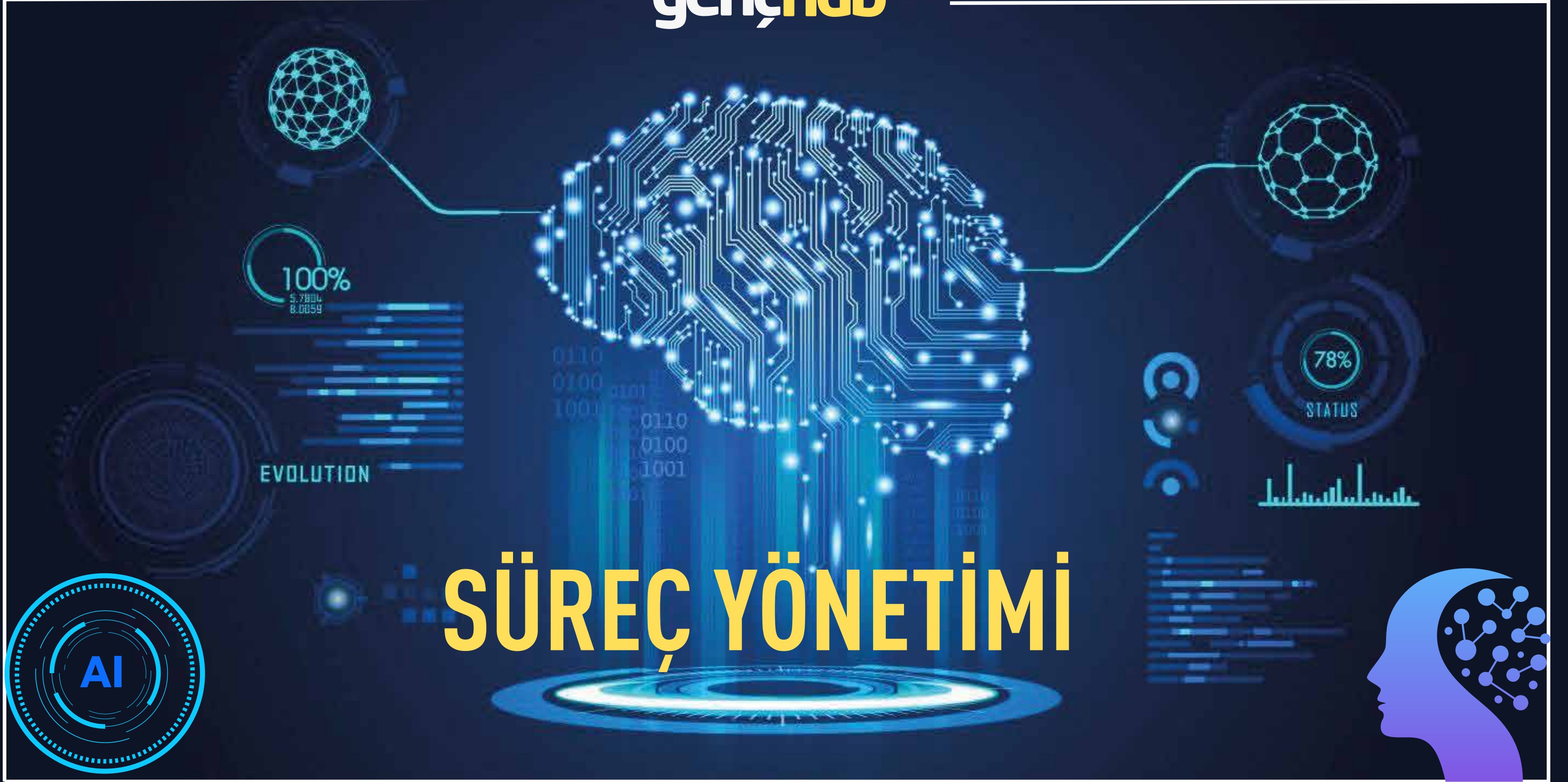
Altyapı Sahibi



Ziraat Mühendisi

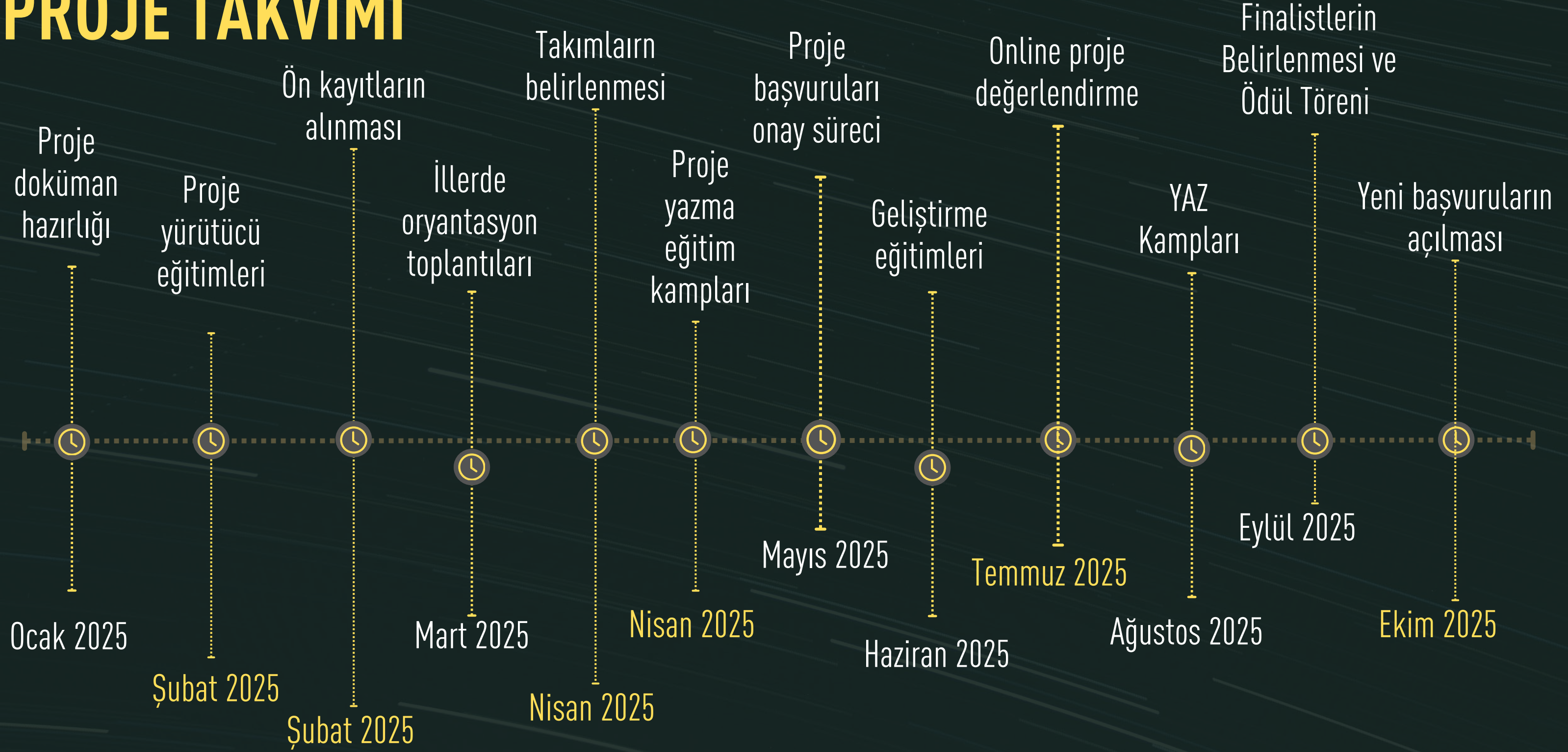


Fikir Sahibi



SÜREÇ YÖNETİMİ

PROJE TAKVİMİ

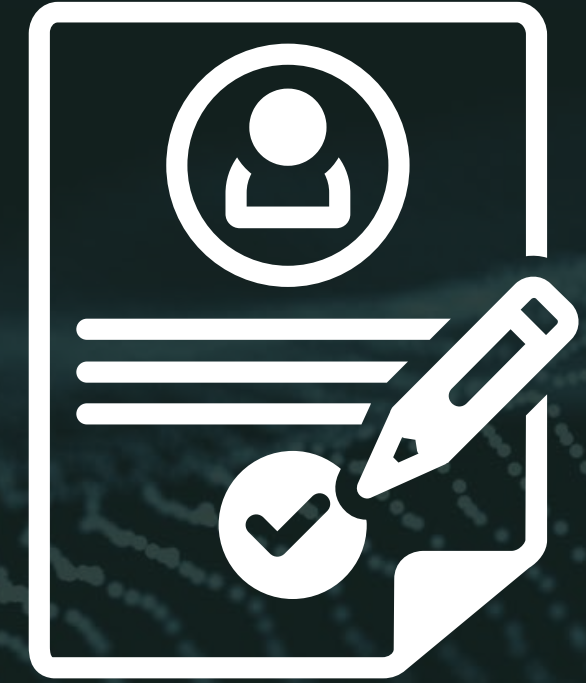




İŞ TAKVİMİ

Hazırlık Dönemi (Ocak-Şubat 2025)

- Proje dökümanları ve kurumsal kimlik hazırlanır
 - Gerekli yazılı materyaller ve dijital içerikler hazırlanır
 - Eğitimci, mentor ve jüri üyeleri şartnameleri belirlenir
 - Katılım kriterleri ve ön başvuru süreci planlanır
- Sponsorluk ve işbirlikçi kurumlarla görüşmeler gerçekleşir
- YZ öncelikli üniversite-sanayi iş birliği başlatılır
- GSB yurtlarında ve genç ofislerde toplantılar gerçekleştirilir
- Katılım çağrısı yapılır ve ön başvuru süreci başlar

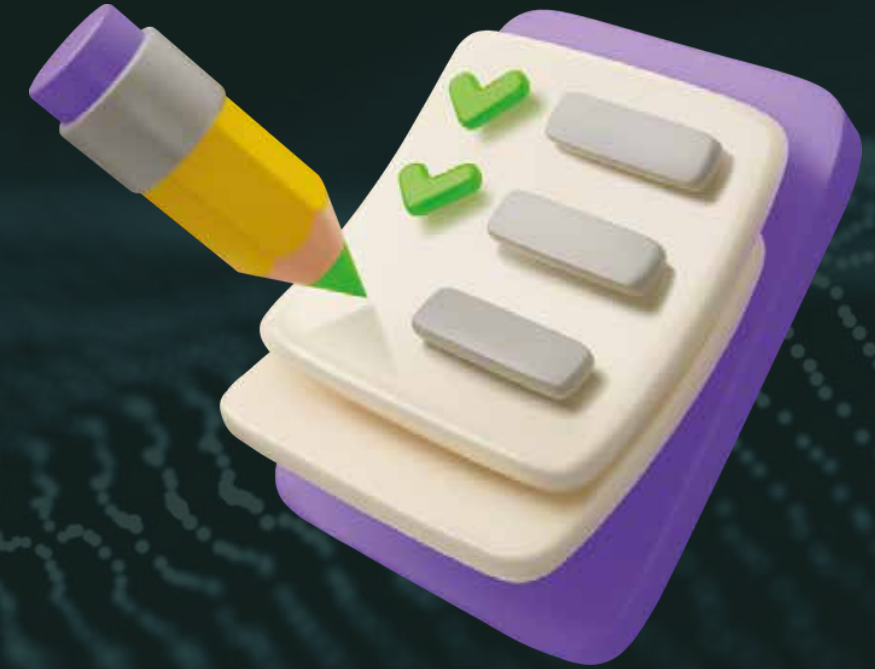




İŞ TAKVİMİ

İllerde katılımcı bilgilendirme toplantıları yapılır ve ön kuluçka klüpleri kurulur (Mart-Nisan 2025)

- Başvuranlar gençlik liderleri tarafından bilgilendirilir
- Kesin kayıtlar yapılır
- Yetkinlikler son kez düzenlenir, onaylanır
- Takım halinde başvurular değerlendirilir, onaylanır
- Takımlar oluşturulur
- İl bazlı ön kuluçka klüpleri kurulur yayınlanır
- Eğitim takvimi açıklanır





İŞ TAKVİMİ

Proje kampı (Nisan-Mayıs 2025)

Proje yazma eğitimleri verilir

Proje takvimi ve yöntemler açıklanır

Proje başvuruları karara bağlanır

Takım halinde proje önerileri alınır
Benzer projeler elenir ve yeniden düzenlenir
Farklı takımların çalışması istenen projeler ekiplere dağıtılır

Keşif ve roller eğitimi

Katılımcıların rollerini belirlemeleri için profil anketleri yapılır ve yetkinlikler yüzyüze değerlendirilir.
Liderlik başta olmak üzere keşif eğitimleri verilir



İŞ TAKVİMİ

Eğitim-Gelişim (Haziran-Temmuz 2025)

- Proje geliştirme için eğitimler yapılır
 - Katılımcılar üstlendikleri görevi yerine getirmek için, akademiden ve mentörlerden online eğitimler alırlar, okumalar yaparlar
- Online **proje değerlendirmeleri** yapılır ve gelişim seviyesi denetlenir, eksiklerin giderilmesi sağlanır
- **Prototiplerin** üretilmesi için gerekli destekler sağlanır
- Sektör ve mentör buluşmalarına katkı sağlanır



İŞ TAKVİMİ

Genişletilmiş YAZ Kampları (Ağustos 2025)

- Ülke genelinden alt program takımları yaz kamplarında buluşur
 - Mentörlerin liderliğinde projelerin eksikleri tamamlanır
 - Prototiplerin tamamlanması için son eğitimler alınır
 - Proje pazarı kurularak yatırımcılara sunumlar yapılır
 - Yatırıma uygun görülenlere randevuları alınır
 - Geliştirmeye devam etmesi gerekenlere süre verilir
 - Projesi yatırıma uygun görülmeyen takımlardan yeni proje istenir
 - Dağılan takımların üyeleri birleştirilerek yeni takımlar kurulur

Yaz Kampları Gelişim Programı

1. Rehberlik ve Mentorluk
2. İleri seviye uygulama dersleri
3. Bütçe ve kaynak yönetimi dersleri
4. Devlet destekleri sunumları
5. Startup deneyim atölyeleri
6. Dünyadan YZ proje örnekleri
7. Dünyadan ünlülerle online söyleşiler



İŞ TAKVİMİ

Ödül töreni (Eylül 2025)

- Alt programlardan 3'er tane final projesi seçilir
- Tüm finalistler bakanlığa çağırılarak jüri önünde sunum yapar
- Jüri ve online oylama ile ilk 3 proje belirlenir ve yatırım alır
- Ödül töreni yapılır
- Diğer projeler farklı startup kuluçkalarında desteklenir
- Yeterli finalist bulunamazsa prototip geliştirme devam eder



İŞ TAKVİMİ

Hızlandırma Programı

- Başarılı prototipler yerli ve yabancı Hızlandırma Programlarına yönlendirilir ve takibi yapılır
- Yatırıma layık görülen projeler için görüşme süreçleri başlatılır
- Yatırım turları sonunda melek yatırım alan projeler danışmanlık anlaşmaları yapılarak yeni programlara yönlendirilir.



Kazanımlarımız



Gelecekte hayatımızın merkezinde yer alacak olan YZ için farkındalık kazanılır



Farklı bölümlerden öğrenciler, birlikte geliştirmeyi, ortak hedeflere yürümeyi öğrenirler



Kendilerini, yeteneklerini, yetkinliklerini ve arzularını keşfederler



Bir takımın parçası olarak, görev ve sorumluluk alma deneyimi yaşarlar



Disiplinler arası uyum sağlamayı ve projeden prototipe uygulama süreç deneyimi yaşarlar



TÜBİTAK, KOSGEB ve diğer DEVLET DESTEKLERİ hakkında bilgi sahibi olurlar



Startup ekosisteminin en büyük yanlışlarını öğrenerek sektörlere daha hazır hale gelirler



İstihdama daha hazır hale gelirler ve farklı iş kollarında çalışabilme deneyimi kazanırlar



Birbirlerinden, mentörlerden ve dijitalden öğrenmeyi öğrenirler, gelişim projelerinde daha çok yer alırlar



YZ dünyasından ve dünyanın YZ ihtiyaçlarından haberdar olurlar, ihraç edilebilir ürünlere odaklanırlar

İŞ BİRLİĞİ

Yapay Zeka LİSANS Bölümleri

- ANKARA ÜNİVERSİTESİ
- BAĞÇEŞEHİR ÜNİVERSİTESİ
- HACETTEPE ÜNİVERSİTESİ
- İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
- TOBB ETÜ
- OSTİM TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
- TRABZON ÜNİVERSİTESİ
- ALPARSLAN TÜRKEŞ ÜNİVERSİTESİ
- FIRAT ÜNİVERSİTESİ
- ULUSLARARASI BALKAN ÜNİVERSİTESİ
- ULUSLARARASI KIBRIS ÜNİVERSİTESİ
- İSTANBUL GEDİK ÜNİVERSİTESİ

Yapay Zeka ÖNLİSANS Bölümleri

- ESKİŞEHİR TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
- İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ
- KARABÜK ÜNİVERSİTESİ
- GAZİANTEP ÜNİVERSİTESİ
- HARRAN ÜNİVERSİTESİ
- KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ
- TRAKYA ÜNİVERSİTESİ
- SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ



Yapay Zeka Merkez ve Lab.

- AREL ÜNİVERSİTESİ
- BAKIRÇAY ÜNİVERSİTESİ
- BİRÜNİ ÜNİVERSİTESİ
- BOĞAZIÇI ÜNİVERSİTESİ
- BURSA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
- CUMHURİYET ÜNİVERSİTESİ
- ERCİYES ÜNİVERSİTESİ
- ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ
- GAZİ ÜNİVERSİTESİ
- ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ
- İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ
- İZMİR DEMORASI ÜNİVERSİTESİ
- İZMİR KATİP ÇELEBİ ÜNİVERSİTESİ
- KIBRIS ÜNİVERSİTESİ
- KOÇ ÜNİVERSİTESİ
- KONYA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
- ODTÜ
- ÖZYEĞİN ÜNİVERSİTESİ
- ÜSKÜDAR ÜNİVERSİTESİ
- YAKINDOĞU ÜNİVERSİTESİ
- YEDİTEPE ÜNİVERSİTESİ

GÜÇ BİRLİĞİ

1. Kurum ve kuruluşlar
2. Sivil toplum liderleri
3. Sponsor ve destekçiler
4. Sosyal girişimciler
5. **Gönüllüler**
6. Mentörler ve şirketler
7. Yatırımcılar
8. Uluslararası kuruluşlar
9. Fenomenler, infulencer
10. Robotlar, botlar, dijital asistanlar...



gençhab

GELMEKTE OLANA DESTEKLERİNİZ İÇİN
TEŞEKKÜR EDERİZ

Okan Özbay
Proje Genel Koordinatörü